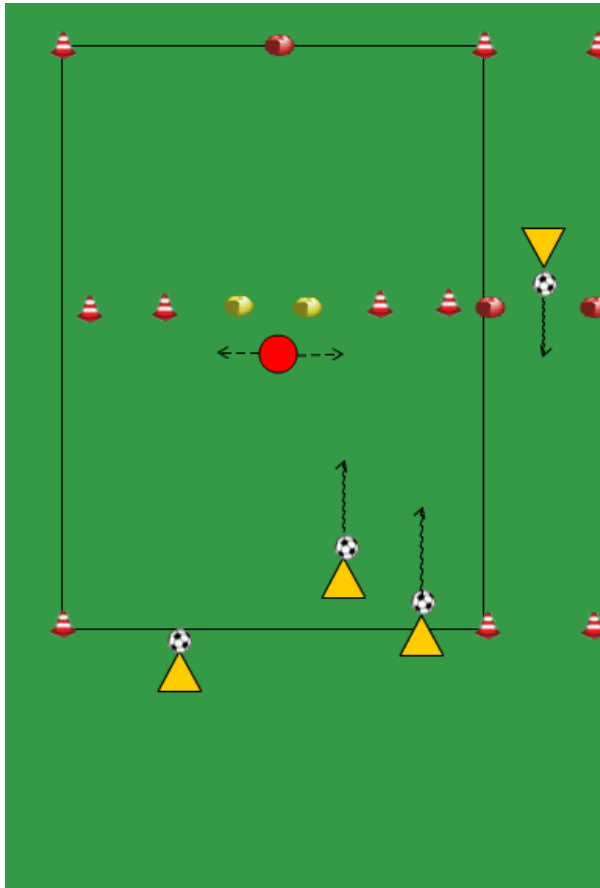


OVERSTEEKSPEL 1 VERDEDIGER EN DOELTJES



Organisatie

Regels:

- 3-4 spelers met bal proberen te dribbelen naar de overkant
- na het passeren van de verdedigers kunnen de aanvallers alleen punten krijgen wanneer ze door één van de drie doeltjes dribbelen en via het 'slootje' terugkomen
- dribbelen door de doeltjes aan de zijkant (oranje) = 1 punt; dribbelen door het middelste doeltje (geel) = 2 punten
- als de verdediger de bal verovert en de bal onder controle heeft (bal onder de voet) of als de bal van de aanvaller buiten de ruimte komt krijgt de verdediger 1 punt
- de verdediger mag alleen verdedigen in de ruimte voor de doeltjes
- de speler die het eerst 8 punten haalt is winnaar, de verdediger die in 2 minuten de meeste punten haalt is de winnaar

Organisatie: afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20-25 meter
- breedte: 10-15 meter

Aantal spelers:

- 4-5 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 12 pionnen
- 1 hesje (alleen de verdediger)
- 8 hoedjes

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- met de bal langs de verdediger en door één van de drie doeltjes dribbelen zonder dat de verdediger de bal afpakt of de bal buiten de ruimte komt

Verdedigen

- positie kiezen tussen aanvallers en de doeltjes
- speler(s) met de bal insluiten en dwingen tot het maken van een fout
- bal afpakken en controleren (voet op de bal)

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- overzicht houden in de situatie, waar staat de verdediger / waar is ruimte
- kiezen van het juiste moment om in te dribbelen
- bal steeds onder controle houden, veranderen van richting en versnellen met de bal of juist terug gaan naar de beginlijn
- kiezen van het moment en de richting van de passeeractie
- afsnijden van de pas van de verdediger en het afschermen van de bal

Verdedigen

- bal blijven zien
- zonder overtredingen het scoren van de tegenstander beletten
- positie kiezen tussen tegenstander en de doeltjes
- druk op de bal houden en de bal op het juiste moment veroveren

Methodiek

Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken
- doeltjes waar doorheen gedribbeld kan worden kleiner maken (pionnen dicht bij elkaar)
- maximaal 2 spelers tegelijkertijd mogen dribbelen
- oversteekspel met 2 verdedigers met / zonder doeltjes (voorfase 1.1 / WU)

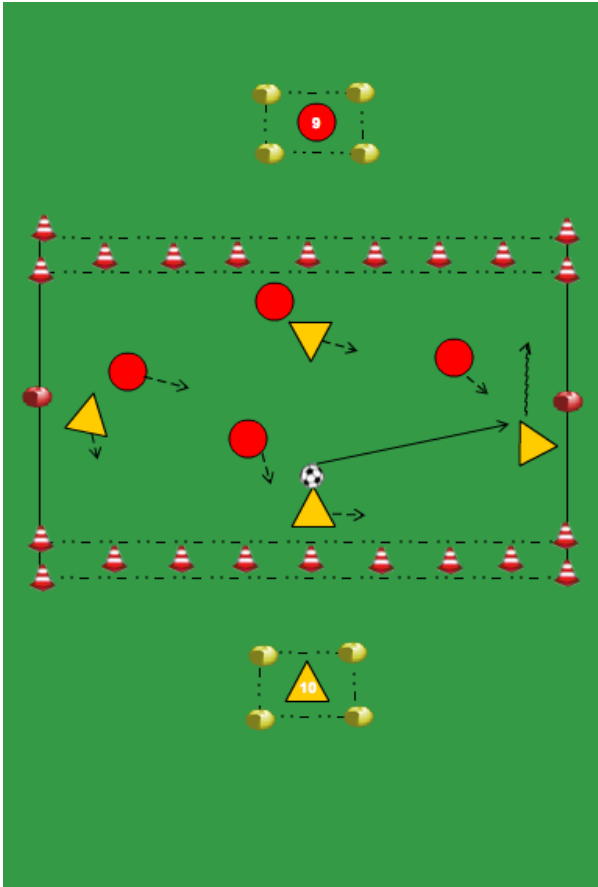
Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld breder en/of langer maken
- oversteekspel met 1 verdediger (voorfase 1.2 / WU – variant)

Tip:

- wanneer steeds dezelfde spelers de meeste punten krijgen is het verstandig om teams te maken en het team dat de meeste punten haalt binnen 2 minuten is de winnaar

4 TEGEN 4 MET PIONNEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door met de bal één van de grote pionnen te raken (= 1 punt) of om te schieten (= 2 punten)
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop in het midden van de eigen doellijn starten
- er mag niet verdedigd worden in het eigen verdedigingsvak
- aanvaller mag in het scorvak de bal nog maximaal 2 x raken
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter
- (scorvak is 3-5m)

Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 22 hoedjes
- 8 kleine pionnen
- 14 grote pionnen

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- scoren door over de doellijn te dribbelen en vervolgens de bal te passen / schieten op één van de pionnen of vanuit het speelveld mikken op één van de pionnen
- door middel van dribbelen, aannemen en passen spelers in 1 tegen
- 1 situaties brengen of in kansrijke positie om te kunnen passen / schieten op één van de pionnen

Verdedigen

- positie kiezen tussen tegenstander en de eigen doellijn / afschermen van de pionnen
- tegenpartij dwingen tot breedtespel / maken van fouten
- bal afpakken

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- het aannemen, controleren van de bal en dribbelen richting de lijn van de tegenpartij
- overzicht in de situatie waarheen te dribbelen, waar staan veel en waar staan weinig spelers
- bal steeds onder controle houden, veranderen van richting en versnellen
- kiezen van het moment en de richting van de passeeractie
- afsnijden van de pas van de tegenstander en het afschermen van de bal
- passen / schieten met de binnenkant of wreef om een pion te raken of om te schieten

Verdedigen

- bal blijven zien
- zonder overtredingen het scoren van de tegenstander beletten

Methodiek

Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken
- minder pionnen waarop gescoord kan worden (minimaal aantal = 5 pionnen)

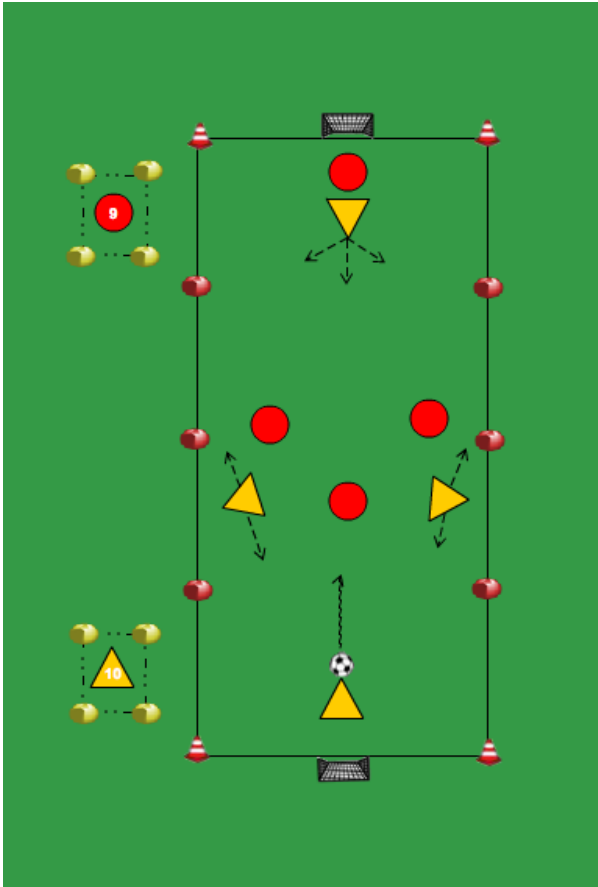
Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld langer maken
- meer pionnen waarop gescoord kan worden

Tip:

- zorg er voor dat eventuele wisselers steeds staan opgesteld in het wisselvak
- een alternatieve partijvorm is 4 tegen 4 lijnvoetbal (partijvorm 1A) of 4 tegen 4 basis vorm (partijvorm 1B)

4 TEGEN 4 BASISVORM



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door te passen of te schieten in een klein doeltje
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 40 meter
- breedte: 20 meter

Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 2 kleine doeltjes (3 x 1 meter)

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- scoren door het passen / schieten van de bal in een klein doeltje
- door middel van dribbelen, aannemen en passen spelers in kansrijke positie brengen

Verdedigen

- positie kiezen tussen tegenstander en het eigen doeltje
- tegenpartij dwingen tot breedtespel / maken van fouten
- bal afpakken

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- het aannemen, controleren van de bal en dribbelen richting het doeltje van de tegenpartij
- zodra de bal vrij is (binnen schotsafstand), schieten / passen in het doeltje
- overzicht in de situatie waarheen te dribbelen, waar staan veel en waar staan weinig spelers
- bal steeds onder controle houden, veranderen van richting en versnellen
- kiezen van het moment en de richting van de passeeractie
- afsnijden van de pas van de tegenstander en het afschermen van de bal
- dribbelen (soms) afwisselen met het passen op een medespeler

Verdedigen

- bal blijven zien
- zonder overtredingen het scoren van de tegenstander beletten
- positie kiezen tussen tegenstander en het eigen doeltje
- samenwerken (kleine ruimte maken) om de tegenpartij op te houden
- druk op de bal houden en de bal op het juiste moment veroveren

Methodiek

Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld breder en/of langer maken

Tip:

- zorg er voor dat eventuele wisselers steeds staan opgesteld in het wisselvak
- een alternatieve partijvorm is 4 tegen 4 lijnvoetbal (partijvorm 1A) of 4 tegen 4 met grote pionnen (partijvorm 1C)