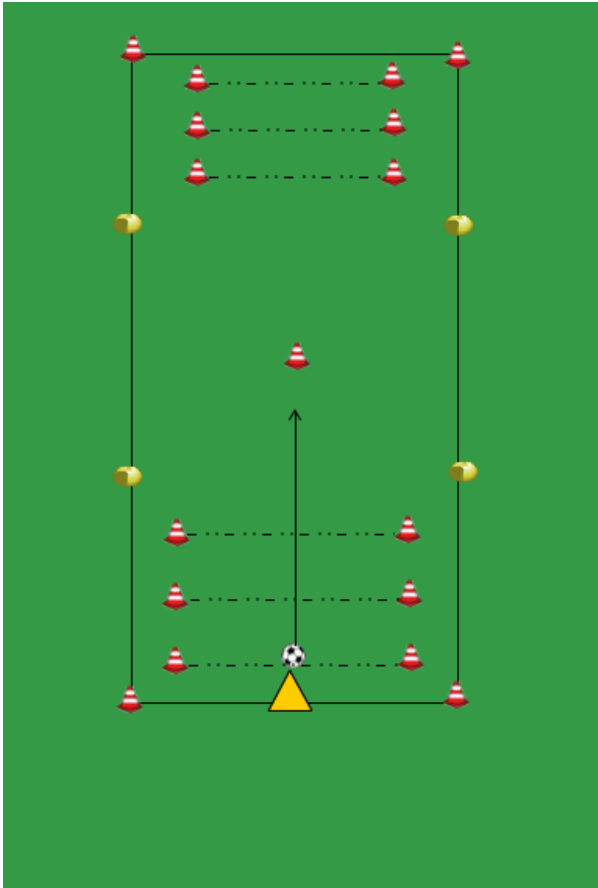


PIONSCHIETSPEL VARIABELE AFSTAND



Organisatie

Regels:

- beide spelers kunnen scoren door de pion te raken (= 1 punt) of de pion om te schieten (= 3 punten)
- we starten van de lijn op 6 meter van de pion
- wanneer je 4 punten of meer hebt ga je naar de volgende lijn (8 meter). Wanneer je ook hier weer 4 punten hebt gescoord ga je naar de kampioenslijn (10 meter). Wie het eerst 5 punten heeft vanaf de kampioenslijn heeft gewonnen
- wanneer je 3x achter elkaar de pion mist ga je een lijn dichterbij
- de speler die de meeste punten haalt is de winnaar.
- na verloop van de tijd nieuwe tweetallen maken / doordraaien

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 10-12 meter

Aantal spelers:

- 2 spelers per organisatie
- 4-10 spelers organisatie meerder keren uitzetten naast elkaar

Inhoud

Karakteristiek:

- Aanvallen
- scoren door te schieten / passen richting een pion
 - aannemen van een rollende bal voor of op de lijn

Eisen aan het spel:

- Aanvallen
- goede eerste aanname (onder controle houden)
 - passen met binnenkant voet / wreef richting de pion
 - positie kiezen om de bal te kunnen ontvangen

Methodiek

Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- afstand van het passen vergroten (8 – 10 – 12 meter)
- passen / schieten van een rollende bal
- passen / schieten met het 'verkeerde' been
- poortschietspel met keeper (voorfase 3.1 WU – variant)

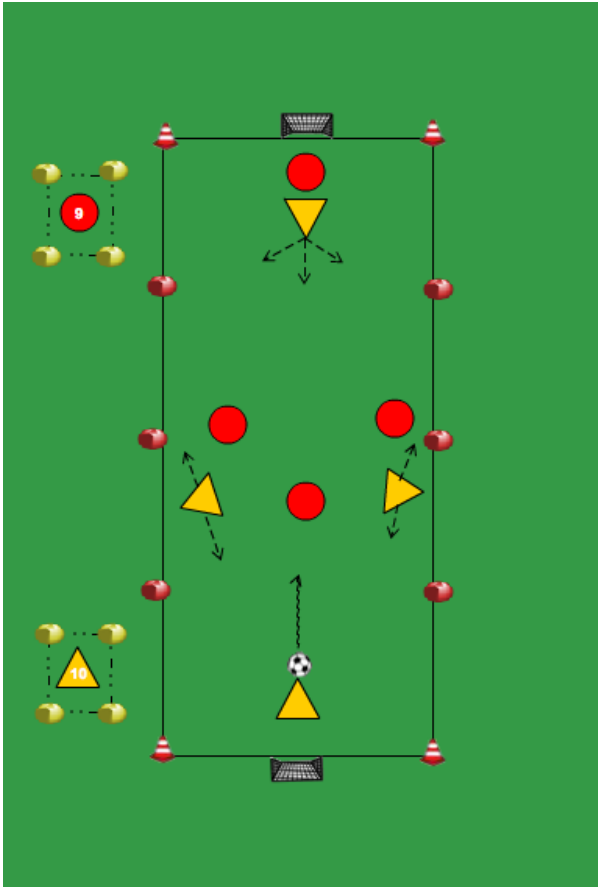
Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- afstand van passen verkleinen (4 – 6 – 8 meter)
- 2 pionnen dichtbij elkaar zetten (groter doelvlak)
- poortschietspel met vaste of variabele afstand (voorfase 3.1 WU)

Tip:

- zorg er voor dat je niet alleen aandacht besteed aan de speler die passt, maar ook oog hebt voor de speler aan de overkant die de bal moet stoppen / aannemen.
- alternatief kan zijn om niet te werken met individuele scores, maar met een score per tweetal. Het tweetal dat de meeste punten heeft gehaald is winnen

4 TEGEN 4 BASISVORM



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door te passen of te schieten in een klein doeltje
- als de bal uit is indribbelen of inpassen.
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 40 meter
- breedte: 20 meter

Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 2 kleine doeltje (3 x 1 meter)

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- scoren door het passen / schieten van de bal in een klein doeltje
- door middel van dribbelen, aannemen en passen spelers in kansrijke positie brengen

Verdedigen

- positie kiezen tussen tegenstander en het eigen doeltje
- tegenpartij dwingen tot breedtespel / maken van fouten
- bal afpakken

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- het aannemen, controleren van de bal en dribbelen richting het doeltje van de tegenpartij
- zodra de bal vrij is (binnen schotsafstand), schieten / passen in het doeltje
- overzicht in de situatie waarheen te dribbelen, waar staan veel en waar staan weinig spelers
- bal steeds onder controle houden, veranderen van richting en versnellen
- kiezen van het moment en de richting van de passeeractie
- afsnijden van de pas van de tegenstander en het afschermen van de bal
- dribbelen (soms) afwisselen met het passen op een medespeler

Verdedigen

- bal blijven zien
- zonder overtredingen het scoren van de tegenstander beletten
- positie kiezen tussen tegenstander en het eigen doeltje
- samenwerken (kleine ruimte maken) om de tegenpartij op te houden

Methodiek

Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken

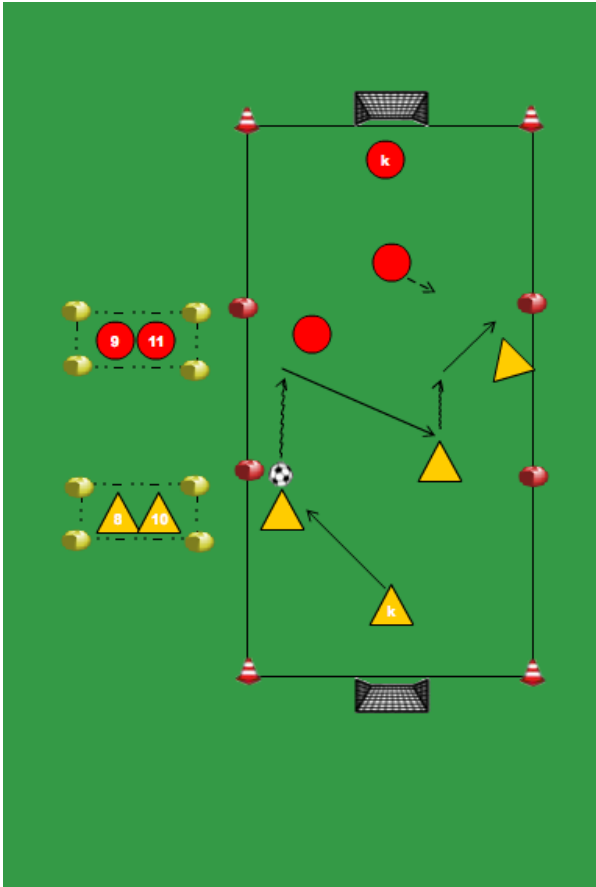
Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld breder en/of langer maken

Tip:

- zorg er voor dat eventuele wisselers steeds staan opgesteld in het wisselvak

3 (+K) TEGEN 2 (+K) GROTE DOELEN 9 11 8 10



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen, 3e keer uit is doorwisselen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop starten bij de keeper van het drietal
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop
- keepers mogen alleen op de eigen helft meevoetballen
- na verloop van tijd wisselen team A en team B van rol

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 30-35 meter
- breedte: 15-18 meter

Aantal spelers:

- 7-11 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- scoren door schieten op een groot doel met keeper
- door middel van dribbelen / individuele actie in scoringspositie komen
- of door middel van al dan niet bewust samenspel medespeler in scoringspositie brengen
- bal vrijmaken om op doel te kunnen schieten

Verdedigen

- positie kiezen tussen tegenstander en het eigen doel
- tegenpartij dwingen tot breedtespel / maken van fouten
- bal afpakken
- doelpogingen voorkomen – verwerken van schoten op doel door keeper

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- het aannemen, controleren van de bal en dribbelen richting het doel van de tegenpartij
- zodra de bal vrij is (binnen schotsafstand), schieten
- overzicht in de situatie waarheen te dribbelen, waar staan veel en waar staan weinig spelers
- bal steeds onder controle houden, veranderen van richting en versnellen
- kiezen van het moment en de richting van de passeeractie
- afsnijden van de pas van de tegenstander en het afschermen van de bal
- dribbelen (soms) afwisselen met het passen op een medespeler

Verdedigen

- bal blijven zien
- zonder overtredingen het scoren van de tegenstander beletten
- positie kiezen tussen tegenstander en het eigen doel
- samenwerken (kleine ruimte maken) om de tegenpartij op te houden

Methodiek

Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken
- wanneer er veel wordt geschoten en weinig wordt gedribbeld: het verdedigende team belonen wanneer ze de bal veroveren op helft tegenpartij en scoren (eerder druk zetten)

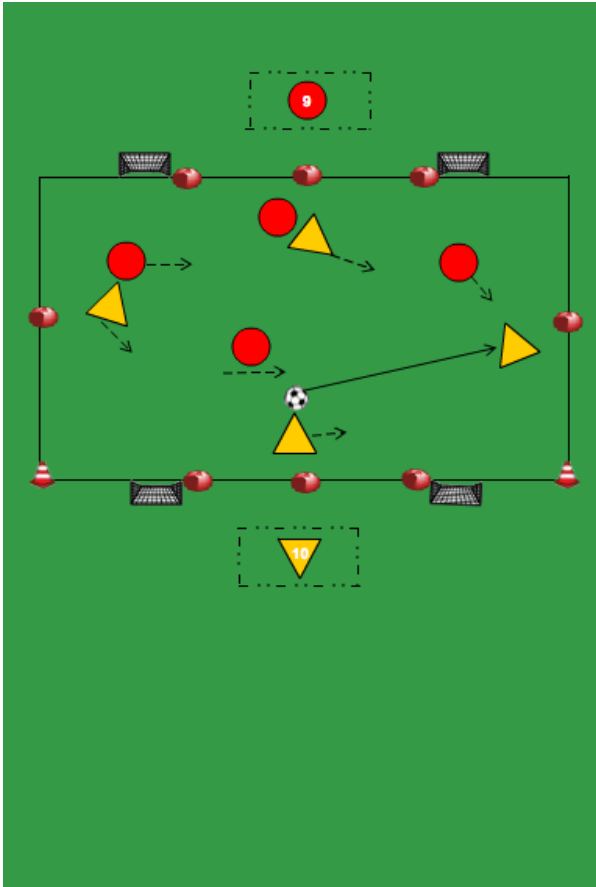
Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld breder en/of langer maken
- verdedigers starten halverwege het speelveld (meer tijd / ruimte om in te dribbelen).
- 2 (+k) tegen 1 (+k) met grote doelen (oefenvorm 3.6)

Tip:

- zorg er voor dat eventuele wisselers steeds staan opgesteld in het wisselvak
- door het inspelen van de bal door de trainer van de zijkant kun je de beginsituatie sturen. Zeker in combinatie met het doorwisselen.
- alternatieve oefenvorm: 3 tegen 2 met 4 kleine doeltjes (oefenvorm 3.1)

4 TEGEN 4 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen.
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter

Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter)

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- scoren door het passen / schieten van de bal in één van de twee kleine doeltjes
- door middel van dribbelen, aannemen en passen spelers in kansrijke positie brengen

Verdedigen

- positie kiezen tussen tegenstander en de eigen doeltjes
- tegenpartij dwingen tot breedtespel / maken van fouten
- bal afpakken

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- het aannemen, controleren van de bal en dribbelen richting de doeltjes van de tegenpartij
- zodra de bal vrij is (binnen schotsafstand), schieten / passen in één van de twee kleine doeltjes
- overzicht in de situatie waarheen te dribbelen, waar staan veel en waar staan weinig spelers
- bal steeds onder controle houden, veranderen van richting en versnellen
- kiezen van het moment en de richting van de passeeractie
- afsnijden van de pas van de tegenstander en het afschermen van de bal
- dribbelen (soms) afwisselen met het passen op een medespeler

Verdedigen

- bal blijven zien
- zonder overtredingen het scoren van de tegenstander beletten
- positie kiezen tussen tegenstander en de eigen doeltjes
- samenwerken (kleine ruimte maken) om de tegenpartij op te houden

Methodiek

Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld breder en/of langer maken

Tip:

- zorg er voor dat eventuele wisselers steeds staan opgesteld in het wisselvak
- een alternatieve partijvorm is 4 tegen 4 basisvorm (partijvorm 3 B)