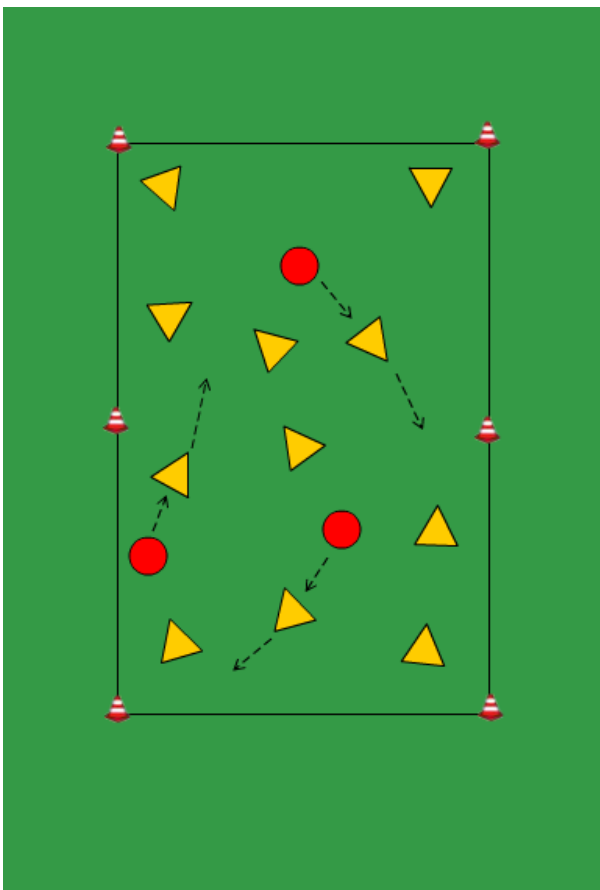




## STARTVORM MET 2,3 OF 4 TIKKERS



### Organisatie

#### Regels:

- De tikers proberen een speler te tikken met hun handen
- Nadat een speler getikt is, moet hij met zijn benen gespreid stilstaan
- De speler kan 'bevrijd' worden als er een andere speler die niet getikt is onder de speler door kruipt
- Na een bepaalde tijd wisselen van tikers

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 30-40 meter.
- Breedte: 20-25 meter.

#### Aantal spelers:

- 5-15 spelers.

#### Materiaal:

- 2-4 hesjes (alleen de tikers)
- 10 pionnen.

### Methodiek

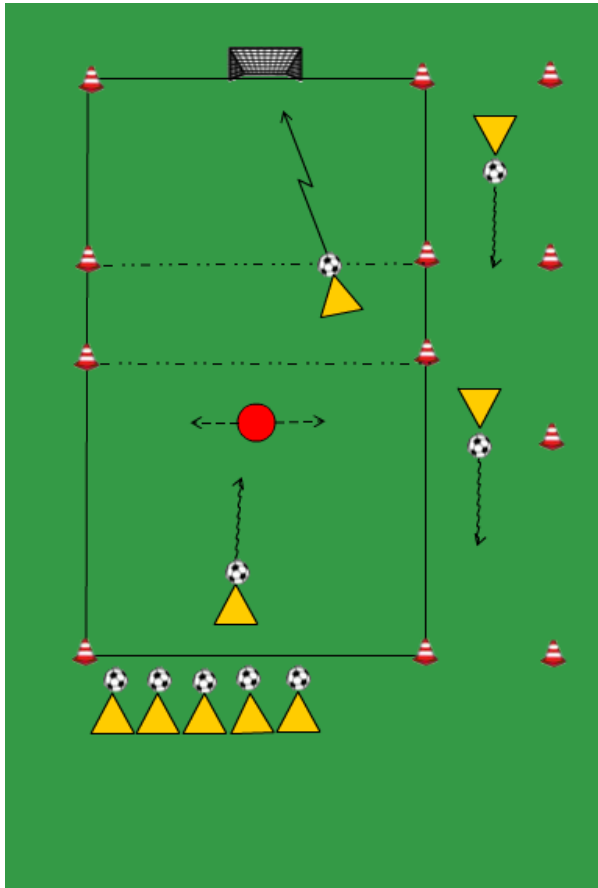
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## DRIBBELSCHIETSPEL MET 1 GROOT DOEL (1 AANVALLER + 1 VERDEDIGER)



### Organisatie

#### Regels:

- Eén speler start met dribbelen naar de overzijde.
- De verdediger probeert de bal af te pakken, lukt dat, krijgt hij één punt.
- Als de spelers bij het middelste vak aangekomen zijn, mogen ze scoren (schieten) op het pupillendoel.
- Nadat ze gemikt hebben op het pupillendoel, halen ze de bal op en dribbelen ze via het slootje weer terug.
- Na een bepaalde tijd wordt er doorgewisseld van verdediger.

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

#### Aantal spelers:

- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

#### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 12 pionnen.
- 1 pupillendoel.

### Inhoud

#### Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar de overkant van het vak.
- Schieten van de bal op het pupillendoel.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

#### Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

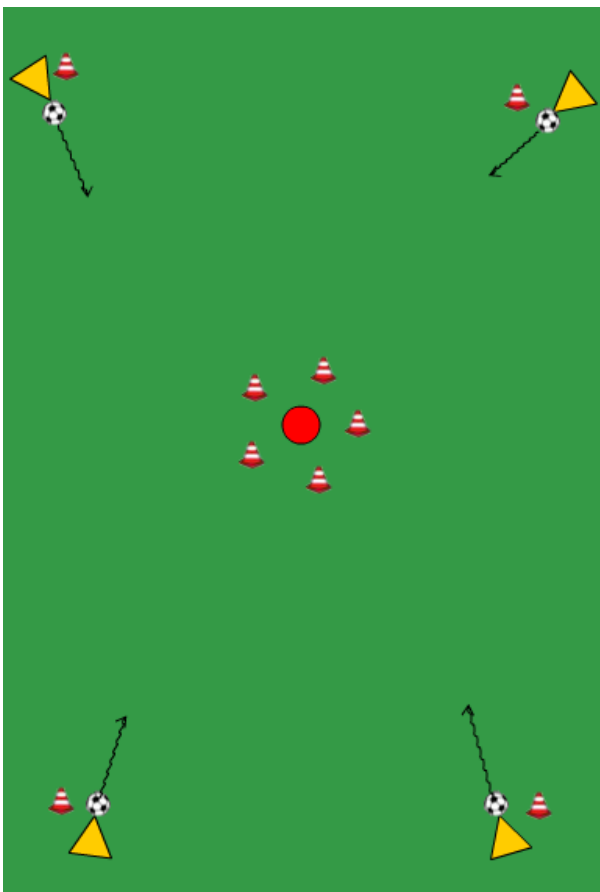
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## KROKODILLENPEL



### Organisatie

#### Regels:

- De spelers proberen, dribbelend met een bal, vanuit hun pion naar het middelste vak (de vijver) te dribbelen en terug.
- De speler(s) in het vak (krokodil) probeert de bal uit het vak (vijver) te houden door deze af te pakken of weg te tikken. Als de bal aangeraakt is, ga je eerst terug naar de pion waar je begonnen bent.
- Als de speler het lukt om terug te keren in het vak, zonder dat de bal door de krokodil aangeraakt is, mag hij een hoedje op zijn pion leggen. De speler die als eerste vijf hoedjes op de pion heeft, is de winnaar.

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 30 meter.
- Breedte: 20 meter.

#### Aantal spelers:

- 5-10 spelers.

#### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 9 pionnen.
- 20 hoedjes.

### Inhoud

#### Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar het vak en terug ('proberen de bal dichtbij je te houden').
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

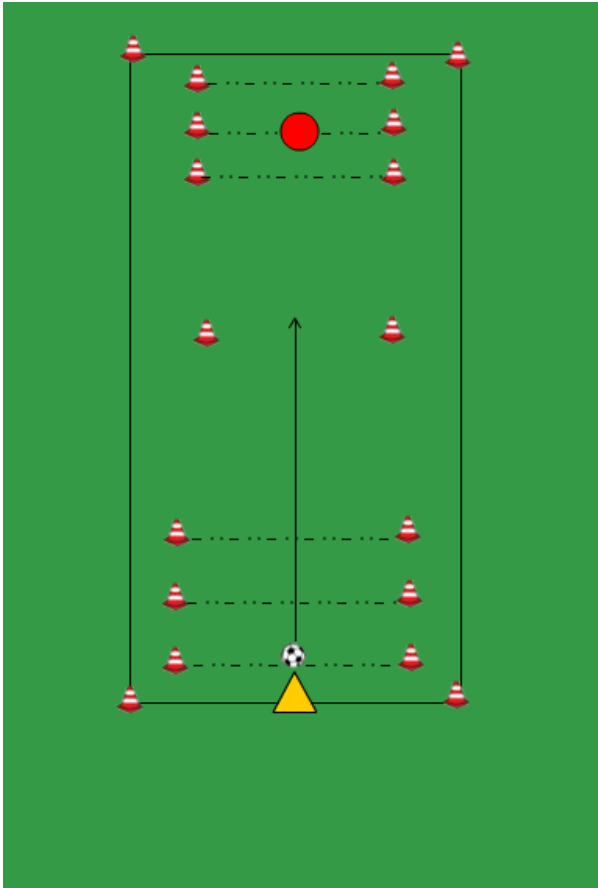
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## POORTSCHIELSPEL VASTE AFSTAND



### Organisatie

#### Regels:

- Beide spelers kunnen scoren door tussen de pionnen te passen.
- Wanneer je drie punten gescoord hebt vanaf de drie meter lijn, ga je naar de volgende lijn (vijf meter). Wanneer je hier ook weer drie punten hebt gescoord ga je naar de kampioenslijn.
- Wie het eerst drie punten heeft vanaf de kampioenslijn (zeven meter) heeft gewonnen.
- Wanneer je twee keer achter elkaar de pion mist ga je een lijn dichterbij.

Organisatie: Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 15 meter.
- Breedte: 10-12 meter.

#### Aantal spelers:

- 4-8 spelers

#### Materiaal:

- 8 ballen.
- 38 pionnen.
- 5 hoedjes.

### Inhoud

#### Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Passen-mikken van de bal door de pionnen.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

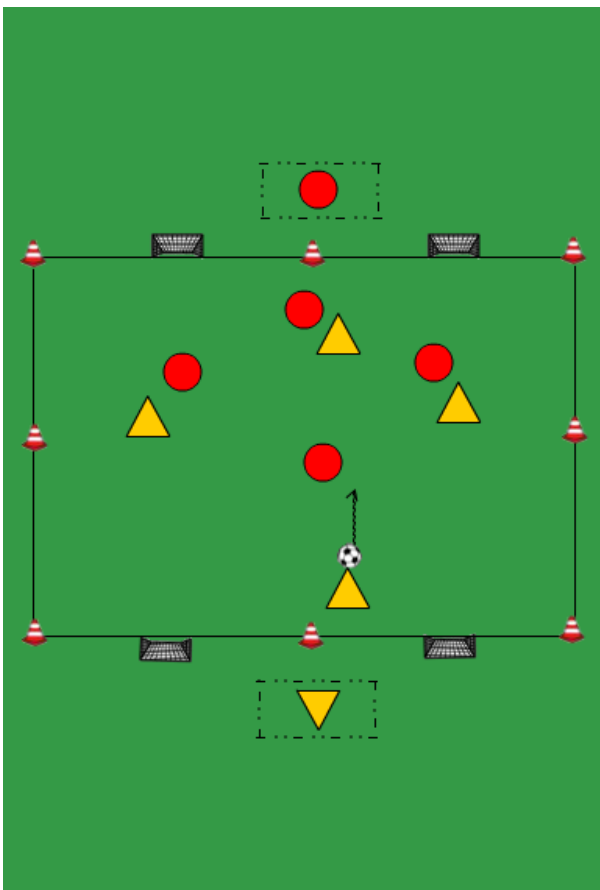
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## 4 TEGEN 4 MET 4 KLEINE DOELTJES



### Organisatie

#### Regels:

- Beide teams kunnen scoren door de bal in een klein doel te passen-mikken.
- Als de bal uit is, indribbelen.
- Bij een achterbal of hoekschop indribbelen.

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 20 meter.
- Breedte: 30-40 meter.

#### Aantal spelers:

- 8-10 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschop).

#### Materiaal:

- 8 ballen.
- 8-10 hesjes (2 kleuren).
- 8 pionnen.
- 4 kleine doelen.

### Inhoud

#### Aanvallen:

- Doelpunten maken.
- Dribbelen naar de kleine doelen van de tegenstander.
- Passen-mikken van de bal in een klein doel.
- Actief mee blijven doen.

#### Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?